

Montlaur Quand le lièvre d'André finit fortuitement sur la table d'un banquet villageois

Lors du dernier repas des bénévoles de Calade en fête, une de ces histoires qui pimentent le quotidien de la vie des villages a été l'invitée surprise du menu du jour.

Un des membres de l'association, que nous appellerons Laurent, était chargé de décongeler les grillades qui devaient être dégustées ce jour-là. Sa mission accomplie, il vaque à ses occupations. Le soir venu, il s'apprête à acheminer la viande sur le lieu du grill quand un vague sac de couleur noire attire son attention. À l'intérieur, un magnifique lièvre que son père André, émérite chasseur devant l'éternel, avait tiré, il y a quelques mois. Celui-ci, absent de la région, n'est assurément pas au courant de l'affaire. Laurent se confie à ses amis briolais qui sont en train de préparer le repas. Ceux-ci, le cœur sur la main, réconfortent l'auteur de la méprise et, emphatiques et solidaires, lui assurent que son problème va rapidement trouver une solution.

En moins de temps qu'il ne faut pour le dire, la bête encore roidie par le gel est dépecée et apprêtée afin d'être re-



■ L'art du flambadou encore présent dans les villages.

que de façon présentable par les braises, surprises de cette aubaine inespérée. Pendant ce temps, on est allé chercher un flambadou ici, un bout de lard là-bas et, soulagé, Laurent se dit que finalement son impair trouve là une belle issue. Pensez donc, un lièvre de pays qui finit sur la table d'un banquet villageois, on ne pouvait rêver mieux comme apothéose ! Certes les convives ne se sont pas "étranglés" par la taille des morceaux mais

l'essentiel étant bien que tout le monde goûte à cette histoire qui a privé le chasseur de sa pièce mais nourri la mythologie locale et permis à nombre d'enfants de connaître une de ces étranges coutumes en train de tomber en désuétude.

Merci donc à André du bon coup de fusil et à Laurent pour avoir endossé, l'espace d'un moment, l'habit ingrat du fils indigne !

Correspondant MLL : 06 33 44 80 03.